**Pracovní list Metoda výuky Steam. Téma: Práce s robotem EV3.**

**Úvod:**

Cílem je seznámit se se stavebnicí EV3 a následně sestavit robota. Oživíme jej prostřednictvím software, který provede základní nastavení, naučíme se jej připojit k počítači prostřednictví Bluetooth.

Základní a jedinou pomůckou je stavebnice EV3.

**Úkol 1: Studium robota**

Než se pustíme do práce, je třeba seznámit se s řídící jednotkou.



**Úkol 2: Sestavení robota**

Ve stavebnici naleznete podrobný návod dle kterého, krok za krokem, robota sestavíte

**Úkol 3: Oživení robota**

1. Zkontrolujte zapojení motorů - zapojte je do výstupních portů A a D pomocí černých kabelů
2. Propojte robota s počítačem pomocí BlueTooth
	1. Na řídící jednotce EV3 se přesuňte do Nastavení a zkontrolujte, zda je Blooth zapnuto, pokud ne, zapněte
	2. Na počítači (pravým tlačítkem na Start) spustěte aplikaci Nastavení, v položce zařízení zkontrolujte, zda je BlueTooth zapnuto, pokud ne, zapněte
	3. Přidejte nové zařízení BlueTooth - kód pro robota je 1234
3. Spustěte aplikaci EV3 Classroom
4. Po spuštění klikněte na tlačítko Start

**Úkol 4: Sestavení první aplikace**

Prostudujte aplikaci EV3 Classroom a pokuste se pomocí stavebních bloků vytvořit program Hello world. Cílem je, aby po spuštění programu robot zvolal „Hello world“.

K dipozici máte následující bloky:

